

# Eco-FAN-SPIEL



## BEREITE

- EIN SPIELBRETT
- EINE ANLEITUNG
- EINEN WÜRFEL
- SPIELSTEINE



## SPIELREGELN

- ❶ Die Person, die die meisten Punkte wirft, beginnt das Spiel.
- ❷ Die Spielteilnehmer stellen die Spielsteine auf dem Feld START auf und verschieben auf den Feldern ihre Spielsteine um die geworfene Anzahl der Punkte.
- ❸ Auf dem Spielbrett befinden sich spezielle Felder, die mit der hellgrünen Farbe gekennzeichnet sind. Wenn sich der Spielstein des Spielers auf einem solchen Feld befinden wird, muss man in der Anleitung die Nummer des Feldes finden und die dort enthaltene Anweisung befolgen. Wenn 6 Punkte geworfen werden, bekommt man eine Prämie in Form eines zusätzlichen Wurfs.
- ❹ Das Spiel wird beendet, wenn der erste Spieler das Feld STOP erreicht. Um das Feld STOP zu erreichen, muss man die entsprechende Anzahl der Punkte werfen. Wirft der Spieler mehr, wartet er auf den Wurf in der nächsten Runde.



## ANWEISUNGEN

2. Wenn du 3 Bruthäuschen für die Vögel gebaut und im Park aufgehängt hast – **gehst du 2 Felder nach vorne**
5. Wenn du aus dem Garten Sträucher und Stauden entfernt hast – stattdessen Rasen gesät hast – **gehst du 1 Feld zurück**
8. Wenn du das Netz in den Fenstern des Turms entfernt hast, um den Fledermäusen einen freien Zugang zu ermöglichen – **gehst du 2 Felder nach vorne**
10. Wenn du eine trockene Wiese angezündet hast – **kehrst du auf das Feld START zurück**
15. Wenn du ein Insektenhotel gebaut und auf der Grünfläche im Wohngebiet gestellt hast – **bekommst du einen zusätzlichen Wurf mit dem Würfel**
19. Dein Haus steht am See – und du leitest in den See Abwasser aus der Waschmaschine ein – **gehst du 2 Felder zurück**
23. Wenn du nach dem Picknick Müll zurückgelassen hast – **gehst du 2 Felder zurück**
27. Wenn du einen Gartenteich im Garten angelegt hast, Schilf- und Wasserpflanzen gepflanzt hast – **nimmst du eine Abkürzung zum Feld 35**
29. Wenn du im Garten eine Blumenwiese angelegt hast – **gehst du 2 Felder nach vorne**
33. Wenn du einen Stellplatz für das Auto gemacht hast – einen Teil der Pflanzen entfernt hast und das Gelände gepflastert hast – **gehst du 1 Feld zurück**
36. Wenn du deine Initialen im Baumstamm geschnitzt hast – **gehst du 1 Feld zurück**
40. Wenn du einen Ausflug in den Nationalpark gemacht hast – und außerhalb der festgelegten Wanderwege gegangen bist – **verlierst du eine Runde**
46. Wenn du als Freiwilliger an der Reinigung des Flusses teilgenommen hast – **gehst du 2 Felder nach vorne**
50. Wenn du als Freiwilliger an der Reinigung des Flusses teilgenommen hast – **gehst du 2 Felder nach vorne**



ANZAHL DER  
SPIELER

2-6

ALTER DER  
SPIELER

8+

ZEIT DES  
SPIELS

25'